

In Open Roberta erstellte NEPO-Programme speichern, umbenennen und laden

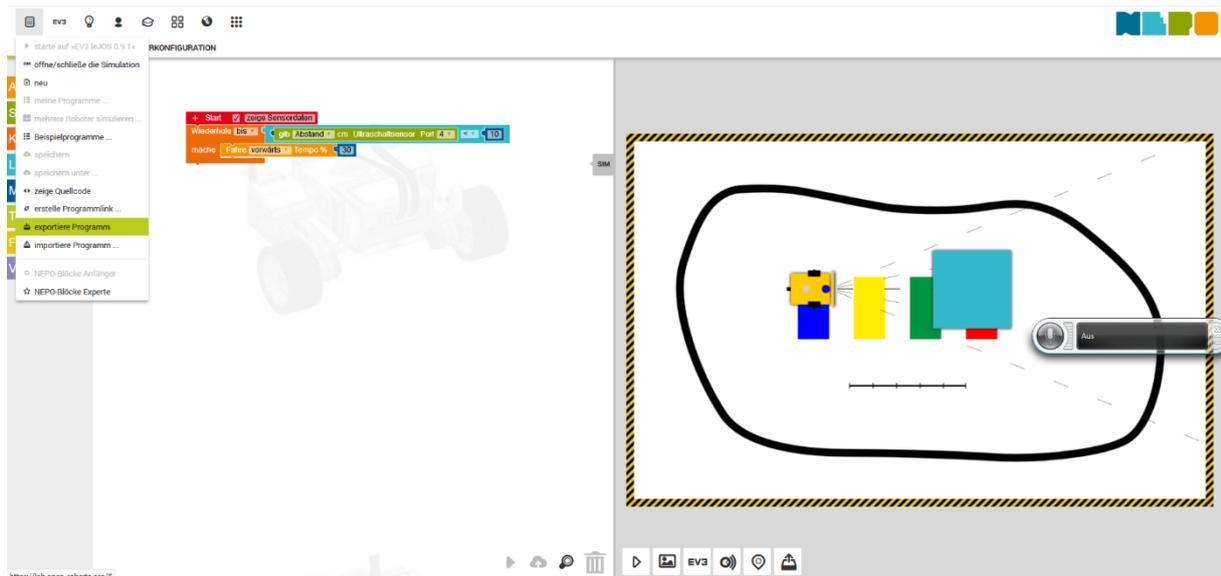
Hier ein Weg ohne Registrierung:

Leg Dir vor Beginn der Programmierung ein Verzeichnis an mit dem Namen **EV3 mit Open Roberta**.

Du schreibst dann z. B. das folgende Programm und möchtest es speichern.

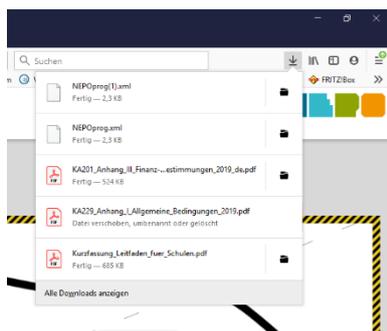
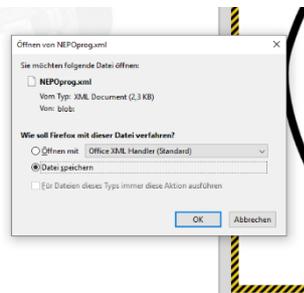
Dazu klickst Du auf den Button **BEARBEITEN** (Links oben der Kasten mit den Linien)

Und wählst „exportiere Programm“.



Dann wählst Du „DATEI SPEICHERN“ und „OK“.

Oben rechts erscheint vermutlich ein blauer DOWLOADAD-Pfeil. Den klickst Du an.



Und wählst dann das Dateisymbol, um den ZIELORDNER zu öffnen.

Im Zielordner findest Du die Datei mit dem Namen NEPOprog.xml .

Diese kopierst Du in DEIN VERZEICHNIS **EV3 mit Open Roberta**.

Nun benennst Du die Datei **NEPOprog.xml** um.

Im Beispiel habe ich sie **Distanzstopp01.xml** genannt.

Wenn Du diese Datei beim nächsten Mal wieder hervorholen willst, klickst Du auf den Button **BEARBEITEN** und wählst „Datei importieren“.

Dann hangelst Du Dich in DEIN Verzeichnis **EV3 mit Open Roberta**.

Nun Doppelklick auf Dein Programm **Distanzstopp01.xml** und schon hast Du es wieder vor Dir.

Hier die Variante MIT REGISTRIERUNG:

Klicke auf das **BENUTZERSymbol** (vom Männchen nur Schulter und Kugelkopf).

Lass Dir von Deiner Mutter oder Deinem Vater ein Konto bei OPEN ROBERTA erstellen.

Wähle ein Pseudonym, z.B. LegoFox01. (ERASMUS01 findest Du dort schon mit Beispielprogrammen....)

Wähle ein Passwort!

Und fertig ist Dein Account.

Wenn Du nun ein Programm unter **BEARBEITEN** mit **SPEICHERN UNTER** sicherst, dann kannst Du dem Programm direkt einen Namen zuweisen, z. B. **Distanzstopp01.xml** .

Es ist dann bei **Open Roberta**, also in einer CLOUD, gespeichert.

Um es aufzurufen, musst Du Dich dann jeweils anmelden.

Dann findest Du es über BEARBEITEN und dann MEINE PROGRAMME.

Hier entscheidest Du auch, ob Du es auch in der GALLERY veröffentlichen willst.

Danach kannst Du es noch zusätzlich in Deinem Verzeichnis **EV3 mit Open Roberta** offline speichern („exportiere Programm“), ohne es umzubenennen).

Wenn etwas nicht klappt, kontaktiere mich gern.

Wenn diese Anleitung Fehler enthält, möchte ich es gern wissen.

Ich bitte um Rückmeldung an holger@vogt-hl.de.

Danke für die Zusammenarbeit

Holger Vogt